SIRET : 103 856 761 00012 - NDA : 44510309651 - UAI : 0512249T
7 rue Pierre Salmon - 51430 Bezannes

PLAQUETTE DE FORMATION - AFDAS

Analyse vidéo football : du codage du match à la restitution au staff

1. Objectif général de la formation

Conduire une analyse vidéo complète d'un match de football, depuis l'organisation des médias et le codage des situations de jeu jusqu'à la production d'un montage analytique et sa restitution auprès du staff ou des joueurs.

2. Public et prérequis

Rubrique	Informations
Public	Éducateurs et entraîneurs de football, analystes vidéo débutants ou en prise de poste, membres de staff technique, responsables techniques, salariés ou bénévoles exerçant des missions d'analyse.
Prérequis	Aucun prérequis n'est exigé pour intégrer la formation.

3. Modalités et délai d'accès

Inscription possible jusqu'à 2 mois après la signature de la convention de formation, sous réserve de l'accord de financement le cas échéant. Un questionnaire de positionnement est transmis avant l'entrée en formation afin d'adapter les contenus et les exemples au contexte du participant.

4. Durée de la formation

La durée totale de la formation est de 69 heures afin de permettre l'assimilation de l'ensemble des contenus, évaluations comprises.

5. Programme de la formation

Module 1 - Installer son environnement et son workflow | 7 h

- Diagnostiquer les besoins du club et le rôle de l'analyste
- Configurer la station de travail, le stockage et les dossiers
- Paramétrer les fonctions essentielles des logiciels
- Formaliser une semaine type d'analyse

Module 2 - Collecter, classer et sécuriser les médias | 7 h

- Importer les rushs issus de différentes sources
- Créer une nomenclature et une arborescence
- Contrôler les formats et préparer les fichiers
- Sauvegarder, archiver et respecter le RGPD

Module 3 - Lire le jeu et bâtir une méthode d'analyse | 10 h 30

- Identifier les systèmes et organisations tactiques
- Analyser les principes offensifs, défensifs et les transitions
- Observer les comportements collectifs et individuels
- Construire une grille et un plan d'analyse

Module 4 - Coder le match et sélectionner les séquences | 10 h 30

- Créer une matrice de codage
- Coder un match avec le logiciel d'analyse
- Réaliser un dérushage thématique, par joueur et par zone
- Hiérarchiser et constituer une bibliothèque de séquences

Module 5 - Dérusher et monter une analyse efficace | 10 h 30

- Importer et organiser les médias
- Maîtriser les coupes, titres et transitions utiles
- Construire un montage pour le staff
- Produire une version collective et individuelle
- Contrôler puis exporter le montage

Module 6 - Annoter, sonoriser et exporter | 7 h

- Utiliser flèches, zones, cercles, zooms et tracking
- Créer un schéma tactique ou une animation simple
- Ajouter sous-titres, commentaire ou voix off
- Exporter selon le support de diffusion

Module 7 - Préparer l'analyse adversaire | 7 h

- Identifier les forces, fragilités et habitudes
- Réaliser un scouting collectif et individuel
- Construire une présentation pré-match
- Formuler des pistes de jeu

Module 8 - Restituer au staff et aux joueurs | 7 h

- Adapter le contenu au destinataire
- Animer une séance vidéo collective
- Conduire un échange individuel
- Présenter des constats et recommandations

Module 9 - Projet final et bilan | 2 h 30

- Finaliser et déposer le dossier d'analyse
- Soutenir la production
- Définir un plan de transfert en club

6. Compétences attestées - Taxonomie de Bloom

Niveau de Bloom	Verbe	Compétence attestée
3 - Appliquer	Configurer	Configurer l'environnement d'analyse et organiser les médias.
4 - Analyser	Analyser	Analyser les phases de jeu et les comportements collectifs ou individuels.
4 - Analyser	Coder et structurer	Coder un match, sélectionner les séquences et structurer une analyse.
6 - Créer	Produire	Produire un montage analytique enrichi et adapté au support de diffusion.
5 - Évaluer	Présenter et recommander	Présenter une analyse et formuler des recommandations exploitables.

7. Modalités d'évaluation

Moment	Modalités
Avant	Questionnaire de positionnement et autoévaluation.
Pendant	Quiz Teachizy, études de cas, exercices techniques et productions intermédiaires.
Fin	Production d'une analyse complète et présentation au formateur.
Après	Questionnaire de satisfaction et évaluation du transfert à froid.

8. Méthodes et supports pédagogiques

- Alternance de méthodes expositives, démonstratives et actives.
- Études de cas issues de matchs, exercices pratiques et projet fil rouge.
- Ressources Teachizy : vidéos, tutoriels, fiches méthodes, quiz et devoirs.
- Logiciels d'analyse vidéo ONCE ou équivalent et de montage vidéo.
- Feedback individualisé du formateur sur les productions.

9. Modalités de suivi de la formation

- Émargement des 11 heures réalisées en face-à-face avec un formateur.
- Suivi Teachizy : progression, modules et quiz complétés, devoirs rendus et journaux de connexion.
- Assistance pédagogique et technique : formation@prec-formation.fr - réponse sous 2 jours ouvrés.
- Relance en cas de non-connexion, de retard ou de difficulté identifiée.

10. Formateurs

Formateur	Expertise
Damien Guillaume BONNIN	Ambassadeur francophone du logiciel ONCE ; spécialiste de son utilisation appliquée à l'analyse vidéo football.
Émilien TEFFOT	Titulaire d'un DU Analyse vidéo ; expérience au sein de staffs évoluant des niveaux R1 à N2 sur des missions d'analyse vidéo.

11. Accessibilité

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Les rythmes, supports et modalités pédagogiques peuvent être adaptés après analyse des besoins. Référent handicap : M. Thibault JACQUES - thibault.jacques@prec-formation.fr.

12. Taux de réussite et de satisfaction

Nouvelle formation : les taux de réussite et de satisfaction ne sont pas encore disponibles. Ils seront publiés à l'issue de la première session réalisée.

13. Contact, tarif et version

Contact	Tarif	Version
+33 7 82 28 17 76 formation@prec-formation.fr	2 208 € HT par participant Intra-club sur devis	Version 1.4 22 octobre 2026